Documento de Historias de Usuario

Índice

1. Objetivo…………………………………………………………….1
2. Alcance……………………………………………………………..2
3. Glosario…………………………………………………………….2
   1. Términos…………………………………………………3
   2. Acrónimos…………………………......................4
   3. Abreviaturas……………………………………………5
4. Documentos de Referencia……………………………….6
5. Historias de Usuario………………………………………….7

US-001. Iniciar Sesión………………………………………..8

US-002. Cerrar Sesión………………………………………..9

1. Anexos……………………………………………………………..10
2. Objetivo

Este documento tiene como propósito la descripción de las funciones a desarrollar para la aplicación móvil de deportes, limitándose a las funcionalidades cubiertas descritas en este documento.

1. Alcance

El alcance de este documento se limita a las especificaciones de las funcionalidades en forma de Historias de Usuarios. Dentro de cada una de ellas se describirá lo siguiente

1. Glosario

Para propósito de este documento, se aplican las definiciones descritas en esta sección para los siguientes términos, acrónimos y abreviaturas; con el fin de facilitar una mejor comprensión de lo descrito y se eviten las ambigüedades.

* 1. Términos

|  |  |
| --- | --- |
| **Término** | **Definición** |
| **Puntos de Historia** | Valor numérico determinado por el equipo de desarrollo que sirve como referencia para la estimación de tiempos. Este valor se multiplica por la *Velocidad de Desarrollo* del equipo para la obtención de las horas de desarrollo. |
| **Sprint** | Iteración de trabajo en donde se desarrolla un avance incremental de las funcionalidades del producto final. |

* 1. Acrónimos

|  |  |
| --- | --- |
| **Acrónimo** | **Definición** |
| **US** | *User Story* |

* 1. Abreviaturas

|  |  |
| --- | --- |
| **Abreviatura** | **Definición** |
|  |  |

1. Documentos de Referencia

Ninguno.

1. Historias de Usuario

US-001. Iniciar Sesión

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | | | | | | |
| **Código** | US-001 | **Usuarios** | Todos | | | | |
| **Nombre de historia** | | Iniciar Sesión | | |  | | |
| **Prioridad en negocio** | | Alta | | **Esfuerzo en desarrollo** | | |  |
| **Descripción** | | | | | | | |
| Como usuario de la aplicación móvil deseo iniciar sesión. | | | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | | | |
| Para poder iniciar sesión se deben realizar los siguientes pasos:   * Ingresar a la aplicación móvil. * Aplicación muestra pantalla de inicio de sesión. * Ingresar “Name”. * Ingresar “E-mail”. * Ingresar “Nickname”. * Ingresar “Contraseña”. * Dar clic al botón Ingresar. * Se visualiza home (lista de rutas).   Consideraciones:   * Cuando se da clic en el botón “Ingresar”, se muestra una ventana pop up para “Recordar Contraseña”, donde el usuario elige si desea o no realizar esta acción. | | | | | | | |
| **Prototipo** | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| **Criterio de Aceptación** | | | | | | | |
| **Cuando** | | | | | | **Espero** | |
| Se selecciona botón ”Sign In”. | | | | | | Se visualiza el Home. | |
| **Test de Aceptación** | | | | | | | |
| * Ninguno | | | | | | | |
| **Cambios** | | | | | | | |
| * Ninguno | | | | | | | |

US-002. Cerrar Sesión

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | | | | |
| **Código** | US-002 | **Usuarios** | Todos | | |
| **Nombre de historia** | | Cerrar sesión | |  | |
| **Prioridad en negocio** | | Alta | **Esfuerzo en desarrollo** | |  |
| **Descripción** | | | | | |
| Como usuario de la aplicación móvil deseo cerrar sesión. | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | |
| Para poder cerrar sesión se deben realizar los siguientes pasos:   * Ingresar a la aplicación móvil. * Aplicación muestra pantalla de inicio de sesión. * Ingresar “E-mail”. * Ingresar “Nickname”. * Ingresar “Contraseña”. * Dar clic al botón Ingresar. * Se visualiza home (lista de rutas). * Dar clic en “Cerrar sesión” del menú lateral. * Se cierra la sesión del asociado.   Consideraciones:   * Cuando se selecciona el menú lateral se visualiza los nombres y apellidos del asociado. * Al cerrar sesión te dirige a la pantalla de inicio de sesión. | | | | | |
| **Prototipo** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Criterio de Aceptación** | | | | | |
| **Cuando** | | | | **Espero** | |
| Se selecciona botón ”Cerrar sesión”. | | | | Se cierra sesión del usuario. | |
| **Test de Aceptación** | | | | | |
| * Ninguno | | | | | |
| **Cambios** | | | | | |
| * Ninguno | | | | | |

1. Anexos

Ninguno.